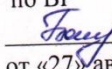


Министерство Просвещения Российской Федерации
Министерство образования и науки Алтайского края
Комитет по образованию Смоленского района Алтайского края
МБОУ "Точилинская СОШ"

РАССМОТРЕНО
на педагогическом совете
Протокол № 1
от «27» августа 2024г.

СОГЛАСОВАНО
И.о. заместителя директора
по ВР
 Болтенкова И.Г.
от «27» августа 2024г.

УТВЕРЖДЕНО
Директор
 Юрьев В.И.
Приказ № 80-р
от «30» августа 2024г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
«Шахматный клуб»
для обучающихся 2-11 классов

Программу составил:
Синицын Дмитрий Геннадьевич

с. Точильное, 2024

Содержание

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА	3
СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ШАХМАТНЫЙ КЛУБ»	4
ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ.....	5
ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ.....	5
МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ.....	5
ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ.....	7
2-5 классы.....	7
6-11 классы.....	7
ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ.....	2
2-5 классы.....	2
6-11 классы.....	4

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ШАХМАТНЫЙ КЛУБ»

Программа разработана в соответствии с требованиями федеральных государственных образовательных стандартов начального общего, основного общего и среднего общего образования, федеральных образовательных программ начального общего, основного общего и среднего общего образования. Это позволяет обеспечить единство обязательных требований ФГОС во всем пространстве школьного образования в урочной и внеурочной деятельности.

Нормативную правовую основу настоящей рабочей программы курса внеурочной деятельности «Шахматный клуб» составляют следующие документы.

1. Федеральный закон "Об образовании в Российской Федерации" от 29.12.2012 № 273-ФЗ
2. Стратегия национальной безопасности Российской Федерации, Указ Президента Российской Федерации от 2 июля 2021 г. № 400 «О Стратегии национальной безопасности Российской Федерации».
3. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 мая 2012 г. №413 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования» (Зарегистрирован Минюстом России 7 июня 2012 г. № 24480)
4. Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 12.08.2022 № 732 «О внесении изменений в федеральный государственный образовательный стандарт среднего общего образования, утвержденный приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 17 мая 2012 г. № 413» (Зарегистрирован Минюстом России 12.09.2022 № 70034).
5. Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 18.05.2023 № 371 «Об утверждении федеральной образовательной программы среднего общего образования» (Зарегистрирован Минюстом России 12.07.2023 № 74228).

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ШАХМАТНЫЙ КЛУБ»

Цель программы: развитие интеллектуальных способностей и творческого потенциала, социализации обучающихся посредством обучения игре в шахматы

Задачи:

- развивать интеллектуальные процессы, творческое мышление;
- формировать универсальные способы мышления (абстрактно-логического мышления, памяти, внимания, творческого воображения, умения производить логические операции).
- развить навыки групповой работы;
- способствовать развитию управления своими эмоциями и действиями;
- заложить идеи развития у подростков собственной активности, целеполагания, личной ответственности.

– воспитывать целеустремлённость, самообладание, бережное отношение ко времени

МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ШАХМАТНЫЙ КЛУБ» В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ

Место курса в плане внеурочной деятельности МБОУ «Точилинская СОШ»: внеурочная программа предусмотрена для обучающихся 2-11 класса; рассчитана на 1 час в неделю/34 часа в год для 2-5 и 1 час в неделю/34 часа в год для 6-11 классов. Занятия проводятся 2 раз в неделю по понедельникам и четвергам в 16.00.

ФОРМЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЙ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ШАХМАТНЫЙ КЛУБ»

Формы занятия:

- Занятие – практикум;
- занятие – творческая мастерская;
- тренировочные занятия;
- занятие – соревнование;

Взаимосвязь с федеральной программой воспитания.

Программа курса внеурочной деятельности разработана с учетом рекомендаций федеральной программы воспитания.

Согласно федеральной программе воспитания у современного школьника должны быть сформированы ценности Родины, человека, природы, семьи, дружбы, сотрудничества, знания, здоровья, труда, культуры и красоты. Это позволяет на практике соединить обучающую и воспитательную деятельность педагога, ориентировать её не только на интеллектуальное, но и на нравственное, социальное развитие ребёнка. Эти ценности находят свое отражение в содержании занятий по основным направлениям функциональной грамотности, вносящим вклад в воспитание гражданское, патриотическое, духовно-нравственное, эстетическое, экологическое, трудовое, воспитание ценностей научного познания, формирование культуры здорового образа жизни, эмоционального благополучия. Реализация курса способствует осуществлению главной цели воспитания – полноценному личностному развитию школьников и созданию условий для их позитивной социализации.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ШАХМАТНЫЙ КЛУБ»

Раздел 1. Теоретические основы и правила шахматной игры

История шахмат. Шахматная игра как спорт в международном сообществе; цели, задачи, оздоровительное и воспитательное значение шахмат. История зарождения и развития шахматной игры, её роль в современном обществе. Чемпионы мира по шахматам. Современные выдающиеся отечественные и зарубежные шахматисты.

Раздел 2. Базовые понятия шахматной игры

Правила техники безопасности во время занятий шахматами, понятие о травмах и способах их предупреждения. Правила поведения шахматистов, шахматный этикет. Шахматные соревнования и правила их проведения. Структура и содержание тренировочных занятий по шахматам. Основные термины и понятия в шахматной игре: белое и чёрное поле,

горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, шахматные фигуры (ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король); ход и взятие каждой фигурой, нападение, защита, начальное положение, ход, взятие, удар, взятие на проходе, длинная и короткая рокировка, шах, мат, пат, ничья, ценность шахматных фигур, сравнительная сила фигур, стадии шахматной партии, основные тактические приёмы; шахматная партия, запись шахматной партии, основы дебюта, атака на рокировавшегося и нерокировавшегося короля в начале партии, атака при равносторонних и разносторонних рокировках, основы пешечных, ладейных и легкофигурных эндшпилей.

Раздел 3. Практико-соревновательная деятельность

Данный вид деятельности включает в себя конкурсы решения позиций, спарринги, соревнования, шахматные праздники.

ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Программа «Шахматный клуб предусматривает достижение школьниками начальных классов в процессе обучения определённых результатов — личностных, метапредметных и предметных.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

освоения программы отражают индивидуальные качества, которые учащиеся должны приобрести в процессе освоения программного материала. К личностным результатам относят:

- формирование основ российской, гражданской идентичности; — ориентацию на моральные нормы и их выполнение, способность к моральной децентрации;
- наличие чувства прекрасного;
- формирование основ шахматной культуры;
- понимание важности бережного отношения к собственному здоровью;
- наличие мотивации к творческому труду, работе на результат;
- готовность и способность к саморазвитию и самообучению;
- уважительное отношение к иному мнению;
- приобретение основных навыков сотрудничества со взрослыми людьми и сверстниками;
- воспитание этических чувств доброжелательности, толерантности и эмоционально-нравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам и обстоятельствам других людей;
- умение управлять своими эмоциями; — дисциплинированность, внимательность, трудолюбие и упорство в достижении поставленных целей;
- формирование навыков творческого подхода при решении различных задач, стремление к работе на результат; — оказание бескорыстной помощи окружающим.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

освоения программы характеризуют уровень сформированности универсальных учебных действий (УУД): познавательных, коммуникативных и регулятивных.

1. Познавательные:

- умение с помощью педагога и самостоятельно выделять и формулировать познавательную цель деятельности в области шахматной игры;
- владение способом структурирования шахматных знаний; — способность выбрать наиболее эффективный способ решения учебной задачи в конкретных условиях;

- умение находить необходимую информацию;
- способность совместно с учителем ставить и формулировать задачу, самостоятельно создавать алгоритмы деятельности при решении проблемы творческого или поискового характера; — умение моделировать, а также владение широким спектром логических действий и операций, включая общие приёмы решения задач;
- способность строить логические цепи рассуждений, анализировать и просчитывать результат своих действий, воспроизводить по памяти информацию, устанавливать причинно-следственные связи, предвидеть реакцию соперника, сопоставлять факты, концентрировать внимание, находить нестандартные решения.

2. Коммуникативные:

- умение находить компромиссы и общие решения, разрешать конфликты на основе согласования различных позиций;
- способность формулировать, аргументировать и отстаивать своё мнение, вести дискуссию, обсуждать содержание и результаты совместной деятельности;
- умение донести свою точку зрения до других и отстаивать собственную позицию, а также уважать и учитывать позицию партнёра (собеседника); — возможность организовывать и осуществлять сотрудничество и кооперацию с учителем и сверстниками, адекватно передавать информацию и отображать предметное содержание и условия деятельности в речи.

3. Регулятивные:

- умение планировать, контролировать и объективно оценивать свои умственные, физические, учебные и практические действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации; — способность принимать и сохранять учебную цель и задачу, планировать её реализацию (в том числе во внутреннем плане), контролировать и оценивать свои действия, вносить соответствующие коррективы в их выполнение.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ освоения программы характеризуют умения и опыт обучающихся, приобретаемые и закрепляемые в процессе освоения учебного предмета «Шахматы в школе». В результате освоения обязательного минимума знаний при обучении по данной программе обучающиеся начальной, основной и средней школы (2—11 классы) должны:

- приобрести знания из истории развития шахмат, представления о роли шахмат и их значении в жизни человека;
- владеть терминологией шахматной игры, понимать функциональный смысл и направленность действий при закреплении изученного шахматного материала;
- приобрести навык организации отдыха и досуга с использованием шахматной игры.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

2-5 классы

№	Наименование разделов и тем программы	Количество часов	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
1.	Раздел 1. Теоретические основы и правила шахматной игры	20	https://lichess.org/learn
2.	Раздел 2. Практико-соревновательная деятельность	14	https://www.chess.com/ru/lessons
	Всего	34	

6-11 классы

№	Наименование разделов и тем программы	Количество часов	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
1.	Раздел 1. Теоретические основы и правила шахматной игры	20	https://lichess.org/learn
2.	Раздел 2. Практико-соревновательная деятельность	14	https://www.chess.com/ru/lessons
	Всего	34	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

2-5 классы

№. П.п.	Тема урока	Количество часов		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Практические работы	
1.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
2.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
3.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
4.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
5.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
6.	Фигуры. Шахматные позиции	1		https://lichess.org/learn
7.	Фигуры. Шахматные позиции	1		https://lichess.org/learn
8.	Фигуры. Шахматные позиции	1	1	https://lichess.org/learn
9.	Фигуры. Шахматные позиции	1	1	https://lichess.org/learn
10.	Фигуры. Шахматные позиции	1	1	https://lichess.org/learn
11.	Базовые понятия шахматной игры	1		https://lichess.org/learn
12.	Базовые понятия шахматной игры	1		https://lichess.org/learn
13.	Базовые понятия шахматной игры	1	1	https://lichess.org/learn
14.	Базовые понятия шахматной игры	1	1	https://lichess.org/learn
15.	Базовые понятия шахматной игры	1	1	https://lichess.org/learn
16.	Конкурсы решения позиций	1		https://lichess.org/learn

17.	Конкурсы решения позиций	1		https://lichess.org/learn
18.	Конкурсы решения позиций	1	1	https://lichess.org/learn
19.	Конкурсы решения позиций	1	1	https://lichess.org/learn
20.	Конкурсы решения позиций	1	1	https://lichess.org/learn
21.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
22.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
23.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
24.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
25.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
26.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
27.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
28.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
29.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
30.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
31.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
32.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
33.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
34.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	23	

6-11 классы

№. П.п.	Тема урока	Количество часов		Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Практические работы	
35.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
36.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
37.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
38.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
39.	История шахмат	1		https://lichess.org/learn
40.	Фигуры. Шахматные позиции	1		https://lichess.org/learn
41.	Фигуры. Шахматные позиции	1		https://lichess.org/learn
42.	Фигуры. Шахматные позиции	1	1	https://lichess.org/learn
43.	Фигуры. Шахматные позиции	1	1	https://lichess.org/learn
44.	Фигуры. Шахматные позиции	1	1	https://lichess.org/learn
45.	Базовые понятия шахматной игры	1		https://lichess.org/learn
46.	Базовые понятия шахматной игры	1		https://lichess.org/learn
47.	Базовые понятия шахматной игры	1	1	https://lichess.org/learn
48.	Базовые понятия шахматной игры	1	1	https://lichess.org/learn
49.	Базовые понятия шахматной	1	1	https://lichess.org/learn

	игры			
50.	Конкурсы решения позиций	1		https://lichess.org/learn
51.	Конкурсы решения позиций	1		https://lichess.org/learn
52.	Конкурсы решения позиций	1	1	https://lichess.org/learn
53.	Конкурсы решения позиций	1	1	https://lichess.org/learn
54.	Конкурсы решения позиций	1	1	https://lichess.org/learn
55.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
56.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
57.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
58.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
59.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
60.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
61.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
62.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
63.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
64.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
65.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
66.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
67.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
68.	Соревнования	1	1	https://www.chess.com/ru/lessons
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	23	

